

IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU MAKANAN & MINUMAN BERBASIS WEB PADA KAFE MAM'S CORNER MENGGUNAKAN JARINGAN INTRANET

Afifudin

STMik Logika, Teknik Informatika
Jl. Yos Sudarso, Medan
email : afifudin.logika@gmail.com

Abstract

Cafe Mam's Corner merupakan salah satu usaha yang bergerak dibidang makanan dan minuman. Mam's Corner berdiri sejak Desember 2017. Setiap harinya, cafe ini masih menggunakan cara manual dalam hal memesan makanan atau minuman, pembuatan laporan penjualan, dan lain sebagainya. Akibatnya sering terjadi kerangkapan data dan kurang cepatnya proses pemesanan makanan karena terbatasnya jumlah karyawan. Sistem penjualan berbasis e-commerce menjadi salah satu cara untuk mengurangi permasalahan - permasalahan yang timbul di cafe Mam's Corner. Dengan adanya e-commerce, mempermudah para pelanggan dalam mengakses informasi dan melakukan pemesanan tanpa menunggu hingga waiters datang dan mempermudah pekerjaan admin dalam menyusun laporan penjualan untuk diberikan kepada pemilik cafe.

Keywords: Sistem Informasi, E-Commerce, Cafe

1. PENDAHULUAN

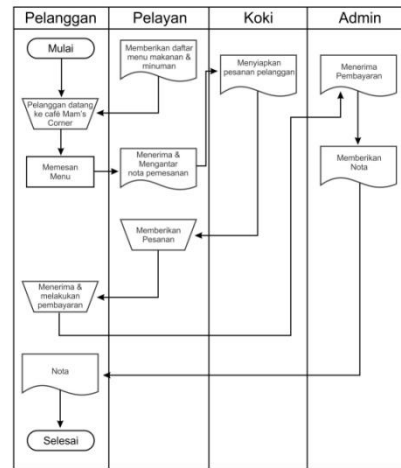
cafe Mam's Corner masih menggunakan cara manual untuk pemesanan makanan dan minuman dimana pelayan masih menggunakan kertas dan pena sebagai media untuk mencatat dan memesan makan dan minuman yang dipesan pelanggan. Di dalam sistem manual ini diketahui bahwa banyak kendala – kendala antara lain adanya pemesanan yang rangkap (*redudansi*), tidak urutnya pembuatan pemesanan akibat menumpuknya nota pemesanan terutama pada saat ramai pengunjung, pena atau kertas yang habis. Dengan adanya masalah yang dihadapi cafe Mam's Corner, maka dibutuhkan kehadiran sistem yang dapat melakukan pemesanan menu secara *online* ditempat dengan menggunakan jaringan *wifi*. Adanya penelitian ini diharapkan adanya perubahan yang signifikan dalam mutu dan kualitas pelayanannya serta dapat terealisasi dengan baik.

2. LANDASAN TEORI

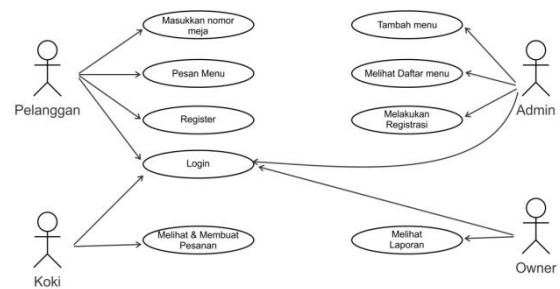
Perancangan sistem adalah merancang atau mendesain suatu sistem yang baik yang isinya adalah langkah-langkah operasi dalam proses pengolahan data dan proses prosedur-prosedur untuk mendukung operasi sistem. Tujuan dari perancangan sistem adalah untuk memenuhi kebutuhan para pemakai sistem serta memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada programmer dan ahli-ahli yang terlibat didalam. Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan

IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU MAKANAN & MINUMAN BERBASIS WEB PADA KAFE MAMS CORNER MENGGUNAKAN JARINGAN INTRANET

strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. *Internet* merupakan singkatan dari *Interconnected networking* yang berarti jaringan komputer yang saling terhubung antara satu komputer dengan komputer yang lain yang membentuk sebuah jaringan komputer diseluruh dunia, sehingga dapat saling berinteraksi,, berkomunikasi, saling bertukar informasi atau tukar menukar data. *Unified Modeling Language* (UML) bukanlah suatu proses melainkan bahasa pemodelan secara grafis untuk menspesifikasikan, memvisualisasikan, membangun, dan mendokumentasikan seluruh sistem perangkat lunak. Metode *waterfall* adalah metode yang menyarankan sebuah pendekatan yang sistematis dan sekuensial melalui tahapan-tahapan yang ada pada SDLC untuk membangun sebuah perangkat lunak.



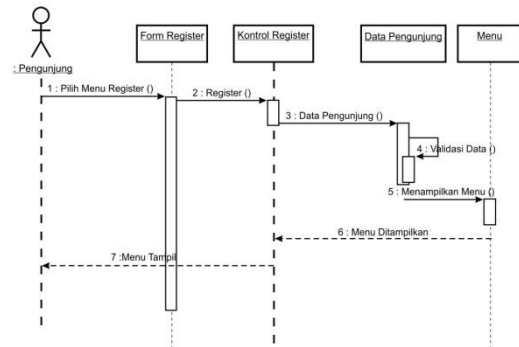
Gambar 3.2 Flowchart Dokumen



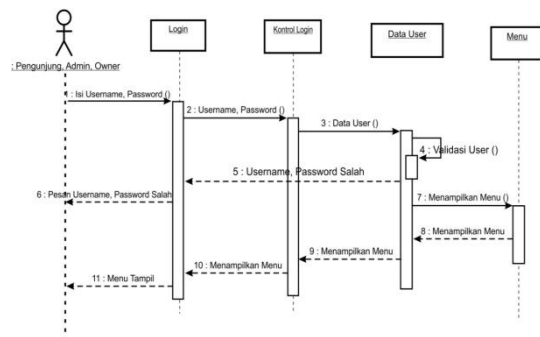
Gambar 3.3 Use Case Diagram

3. ANALISA DAN PERANCANGAN

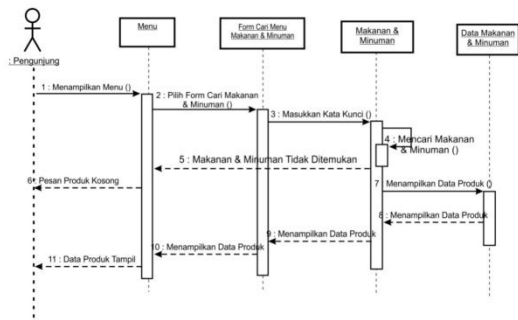
Berdasarkan hasil observasi serta wawancara yang telah dilakukan kepada pihak *Cafe Mam's Corner*, sistem yang sedang berjalan saat ini masih menggunakan cara yang manual. Pada umumnya, pihak *Cafe* mengalami kesulitan untuk melayani pemesanan menu makanan dan minuman, kesulitan tersebut adalah pengunjung menunggu terlalu lama untuk mendapatkan menu makanan dan minuman yang dipesan sehingga kurang adanya kenyamanan bagi pengunjung.



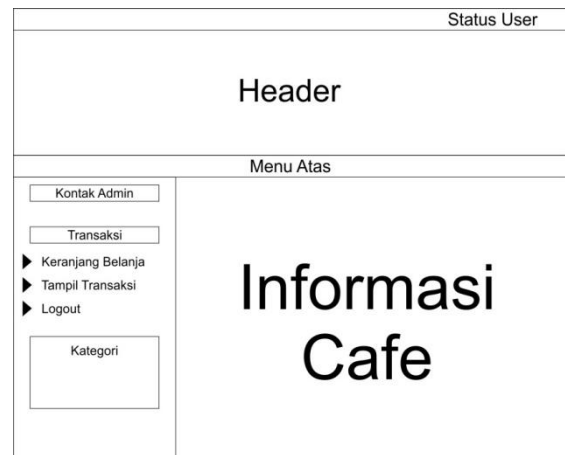
Gambar 3.4 Sequence Diagram Register



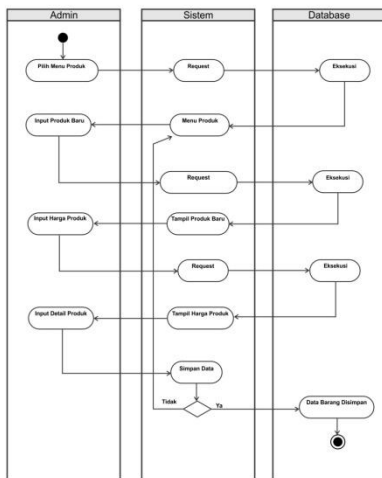
Gambar 3.5 Sequence Diagram Login



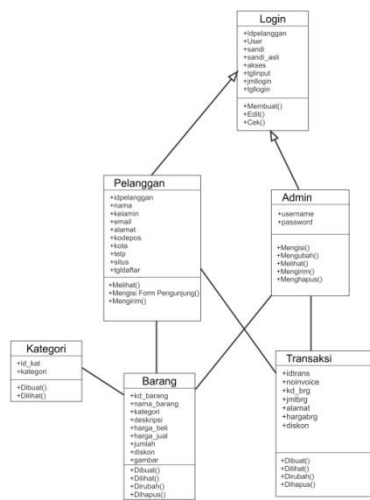
Gambar 3.6 Sequence Diagram Cari Makanan & Minuman



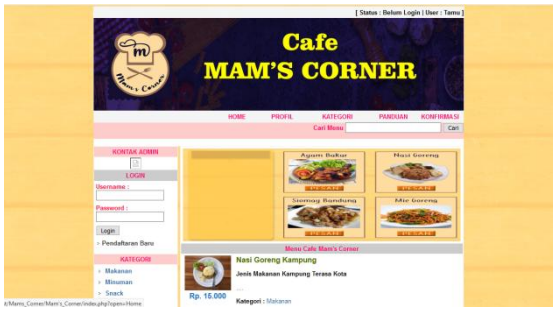
Perancangan Antarmuka Profil



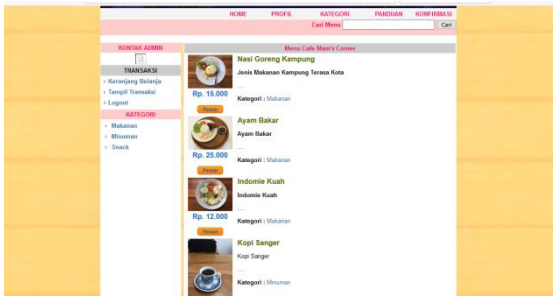
Gambar 3.10 Activity Diagram Admin



IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU MAKANAN & MINUMAN BERBASIS WEB PADA KAFE MAM'S CORNER MENGGUNAKAN JARINGAN INTRANET



Tampilan Halaman *Login* Pelanggan



Tampilan Halaman *Profil*



Tampilan Halaman Keranjang Belanja



Tampilan Halaman List Transaksi

5. Kesimpulan

1. Sistem pemesanan menu berbasis web dapat menjadi salah satu solusi yang dapat digunakan untuk mempermudah pelanggan melihat menu-menu yang ditawarkan dan dapat menghindari kesalahan pencatatan manual.
2. Sistem pemesanan menu berbasis web menyediakan fitur laporan

penjualan yang efektif karena admin dapat memanfaatkan fitur laporan apabila owner meminta laporan penjualan berdasarkan periode tertentu sehingga kinerja dari manajemen menjadi efisien.

6. REFERENSI

Abdulloh, Rohi, 2016. Easy & Simple Web Programming, Jakarta: PT.Elex Media Komputindo

Ahmar, Ansari Saleh, 2013. Modifikasi Template CMS Lokomedia Cara Cepat dan Mudah Membuat Website Elegan Secara Gratis, Yogyakarta: Garudhawaca

Anhar. 2010. Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak, Jakarta: PT TransMedia

Hartoko, Alfa 2015. Rahasia Cepat Mahir Photoshop dan CorelDraw, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo

Hidayat, Rahmat, 2010. Cara Praktis Membangun Website Gratis, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo

Kadri, Trihono, 2017. Rancangan Penelitian, Yogyakarta: CV. Budi Utama

Mandar, Ruko. 2017. Solusi Tepat Menjadi Pakar Adobe Dreamweaver CS6, Jakarta: PT Elex Media Komputindo

Mulyani, Sri. 2016. Metode Analisis dan Perancangan Sistem, Bandung: Abdi Sistematika

Nugroho, Adi, 2010. Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Dengan Metode USDP, Yogyakarta: ANDI Rerung, Rintho Rante. 2018. Pemrograman Web Dasar, Yogyakarta: CV. Budi Utama

Sharon, dkk. 2011. Instructional Technology & Media For Learning : PT Fajar Interpratama Mandiri

Sitorus, Lamhot. 2015. Algoritma dan Pemrograman, Yogyakarta: CV Andi Offset

Susanto, Azhar. 2013. Sistem Informasi Akuntansi. Bandung : Lingga Jaya

Sutabri, Tata. 2012. Analisis Sistem Informasi, Jakarta: CV. Andi Offset

Sutabri, Tata. 2012. Konsep Sistem Informasi, Jakarta: CV. Andi Offset

Wahana Komputer, 2010. Panduan Belajar MySQL Database Server, Jakarta: PT TransMedia